**Documento Iterazione 1**

1. Fase di Analisi

Sulla base dei requisiti principali emersi durante la fase di ideazione, il team di sviluppo si è concentrato sulla definizione del Dominio del progetto.

Per l’Iterazione 1 sono stati scelti i seguenti requisiti:

* Gli scenari del caso d’uso UC1 (Gestisci Account).
* Gli scenari del caso d’uso UC2 (Gestisci Alloggio).
* Gli scenari del caso d’uso UC3 (Gestisci Posti letto).
* Gli scenari del caso d’uso UC4 (Ricerca alloggio).
* Gli scenari del caso d’uso UC5 (Prenota alloggio).
* Gli scenari del caso d’uso UC7 (Gestisci Richiesta).

## 1.1 Modello dei casi d’uso

Di seguito sono stati scritti i casi d’uso sopra citati in modo dettagliato:

*UC1: Gestisci Account (CRUD)*

|  |  |
| --- | --- |
| **Caso d’uso UC1: Gestisci Account (CRUD)** | |
| **Portata** | Applicazione *Ospite Social* |
| **Livello** | Obiettivo utente |
| **Attore primario** | Utente |
| **Parti interessate e interessi** | * *Utente:* vuole poter iscriversi alla piattaforma per usufruire dei servizi offerti. |
| **Pre-condizioni** | Nessuna pre-condizione |
| **Garanzie di successo (post-condizioni)** | L’utente viene registrato e/o ricercato e/o modificato e/o eliminato con successo nel sistema. |
| **Scenario Principale di successo (flusso base)** | (A) Inserimento – Creazione Account   1. L’utente chiede al sistema la registrazione di un nuovo account; 2. Il sistema richiede all’utente di inserire i propri dati anagrafici: nome, cognome, sesso, età, e-mail, cellulare, città di residenza; 3. L’utente inserisce i dati richiesti; 4. Il sistema richiede la conferma dei dati inseriti; 5. L’utente conferma i dati inseriti; 6. Il sistema crea il nuovo account.   (B) Ricerca – Visualizzazione Account   1. Un utente chiede al sistema di visualizzare il proprio profilo; 2. Il sistema esegue la ricerca dell’utente in base all’e-mail; 3. Il sistema mostra le informazioni all’utente.   (C) Modifica   1. L’utente chiede al sistema la modifica dei dati del proprio profilo; 2. Il sistema mostra i dati attuali con la possibilità di modificarli; 3. L’utente modifica i dati desiderati; 4. Il sistema verifica la validità dei dati; 5. Il sistema aggiorna i dati.   (D) Eliminazione   1. L’utente chiede al sistema l’eliminazione del proprio profilo; 2. Il sistema richiede la conferma dell’eliminazione; 3. L’utente può confermare l’eliminazione; 4. Il sistema rimuove il profilo dell’utente dalla piattaforma. |
| **Estensioni (o flussi alternativi)** | A) I dati inseriti dall’utente sono già presenti nel sistema:  A1) L’utente chiede al sistema la registrazione di un nuovo account;  A2) Il sistema richiede all’utente di inserire i dati anagrafici;  A3) L’utente inserisce i dati e conferma;  A4) Il sistema controlla se i dati immessi sono già presenti in memoria;  A5) Se essi sono già presenti, il sistema notifica all’utente che non è possibile procedere con la registrazione.  (C) I nuovi dati immessi non sono validi:  C1) Il sistema informa l’utente sulla non validità dei dati immessi e chiede all’utente di inserirli di nuovo;  (D) L’utente non viene eliminato:  D1) Il sistema notifica all’utente il mancato completamento dell’operazione di eliminazione, invitando l’utente ad effettuare nuovamente l’operazione. |
| **Requisiti speciali** | Tempi di risposta accettabili.  Interfaccia grafica semplice ed intuitiva. |
| **Frequenza di ripetizione** | Legata alla necessità dell’utente ospitante. |

### *UC2: Gestisci Alloggio (CRUD)*

|  |  |
| --- | --- |
| **Caso d’uso UC2: Gestisci Alloggio (CRUD)** | |
| **Portata** | Applicazione *Ospite Social* |
| **Livello** | Obiettivo utente |
| **Attore primario** | Utente ospitante |
| **Parti interessate e interessi** | * *Utente ospitante*: vuole che l’operazione di inserimento, modifica o rimozione dell’alloggio venga effettuata correttamente. * *Utente ospite*: vuole che le informazioni riguardanti un alloggio siano corrette e complete in modo che l’operazione di ricerca funzioni correttamente. |
| **Pre-condizioni** | L’utente ospitante è identificato e autenticato. |
| **Garanzie di successo (post-condizioni)** | L’alloggio riporta le informazioni corrette durante la fase di ricerca e risulta disponibile per la prenotazione da parte di un utente ospite. |
| **Scenario Principale di successo (flusso base)** | (A) Inserimento   1. L’utente effettua l’accesso al sistema; 2. L’utente sceglie l’opzione di inserimento dell’alloggio; 3. Il sistema richiede all’utente ospitante di inserire i dati riguardanti l’alloggio: città, indirizzo, distanza dal centro città, distanza dal mezzo pubblico più vicino, numero di membri della famiglia, numero di posti letto, tempo limite entro quando l’utente ospitante può modificare o eliminare la prenotazione; 4. L’utente ospitante inserisce i dati; 5. L’utente ospitante sceglie di inserire le date di disponibilità dell’alloggio; 6. Il sistema richiede l’inserimento delle date; 7. L’utente ospitante inserisce le date; 8. I passi 4, 5 e 6 si ripetono finché non vengono inserite tutte le date; 9. L’ospitante sceglie di inserire un posto letto, questo passo viene ripetuto per tutti i posti letto che si vogliono inserire; 10. Il sistema verifica la validità dei dati; 11. Se i dati sono validi, il sistema inserisce il nuovo alloggio.   (B) Ricerca – Visualizzazione dell’alloggio   1. L’utente ospitante richiede al sistema di visualizzare i dati del proprio alloggio; 2. Il sistema ricerca tutte le informazioni relative all’alloggio dell’utente ospitante; 3. Il sistema mostra le informazioni all’utente ospitante.   (C) Modifica   1. L’utente ospitante richiede al sistema la modifica i dati del proprio alloggio; 2. Il sistema ricerca l’alloggio; 3. Il sistema mostra i dati attuali con la possibilità di modificarli; 4. Se l’ospitante vuole eseguire una specifica modifica (compresi inserimento ed eliminazione) sui posti letto, lo seleziona; 5. L’utente ospitante modifica i dati desiderati; 6. Il sistema verifica la validità dei dati; 7. Il sistema aggiorna i dati.   (D) Eliminazione   1. L’utente ospitante richiede al sistema l’eliminazione del proprio alloggio; 2. Il sistema richiede la conferma dell’eliminazione; 3. L’utente può confermare l’eliminazione; 4. Il sistema rimuove l’alloggio dell’utente ospitante. |
| **Estensioni (o flussi alternativi)** | A) I dati di un alloggio forniti dall’utente ospitante sono già presenti nel sistema:  A1) L’utente ospitante richiede al sistema l’inserimento dell’alloggio;  A2) Il sistema richiede all’utente ospitante di inserire i dati;  A3) L’utente inserisce i dati dell’alloggio e conferma;  A4) Il sistema controlla se i dati immessi sono già presenti in memoria;  A5) Se essi sono già presenti, il sistema notifica all’utente che non è possibile procedere con l’inserimento.  (C) I nuovi dati immessi non sono validi:  C1) Il sistema informa l’utente ospitante sulla non validità dei dati immessi e chiede all’utente di inserirli di nuovo; |
| **Requisiti speciali** | Tempi di risposta accettabili.  Interfaccia semplice ed intuitiva. |
| **Frequenza di ripetizione** | Legata alla necessità dell’utente ospitante. |

### *UC3: Gestisci Posti letto (CRUD)*

|  |  |
| --- | --- |
| **Caso d’uso UC3: Gestisci Posti letto (CRUD)** | |
| **Portata** | Applicazione *Ospite Social* |
| **Livello** | Obiettivo utente |
| **Attore primario** | Utente ospitante |
| **Parti interessate e interessi** | * *Utente ospitante*: vuole che l’operazione di inserimento, modifica o rimozione dei posti letto venga effettuata correttamente. * *Utente ospite*: vuole che le informazioni riguardanti un posto letto all’interno di un alloggio siano corrette in modo che l’operazione di ricerca funzioni correttamente. |
| **Pre-condizioni** | L’utente ospitante è identificato e autenticato. |
| **Garanzie di successo (post-condizioni)** | L’alloggio riporta le informazioni corrette durante la fase di ricerca e risulta disponibile per la prenotazione da parte di un utente ospite. |
| **Scenario Principale di successo (flusso base)** | (A) Inserimento   1. L’utente effettua l’accesso al sistema; 2. L’utente richiede al sistema di visualizzare il proprio alloggio; 3. L’utente richiede al sistema di modificare il proprio alloggio; 4. L’utente sceglie l’inserimento di un posto letto; 5. Il sistema richiede di inserire i dati del posto letto: tipologia di letto, numero di posti, tipologia di stanza, prezzo; 6. L’utente inserisce i dati; 7. Il sistema verifica la validità dei dati; 8. Se i dati sono validi, il sistema inserisce il nuovo posto letto.   (B) Ricerca – Visualizzazione del posto letto   1. L’utente ospitante richiede al sistema di visualizzare i dati del proprio alloggio; 2. Il sistema ricerca tutte le informazioni relative all’alloggio dell’utente ospitante; 3. Il sistema mostra le informazioni all’utente ospitante. 4. L’utente ospitante richiede di visualizzare tutti i posti letto dell'alloggio.   (C) Modifica   1. L’utente ospitante richiede al sistema la modifica i dati del proprio alloggio; 2. Il sistema ricerca l’alloggio; 3. Il sistema mostra i dati attuali con la possibilità di modificarli; 4. L’utente ospitante seleziona il posto letto che vuole modificare; 5. L’utente ospitante modifica i dati desiderati; 6. Il sistema verifica la validità dei dati; 7. Il sistema aggiorna i dati.   (D) Eliminazione   1. L’utente ospitante richiede al sistema l’eliminazione di un posto letto; 2. Il sistema richiede la conferma dell’eliminazione; 3. L’utente può confermare l’eliminazione; 4. Il sistema rimuove l’alloggio dell’utente ospitante. |
| **Estensioni (o flussi alternativi)** | A) I dati di un alloggio forniti dall’utente ospitante sono già presenti nel sistema:  A1) L’utente ospitante richiede al sistema l’inserimento dell’alloggio;  A2) Il sistema richiede all’utente ospitante di inserire i dati;  A3) L’utente inserisce i dati dell’alloggio e conferma;  A4) Il sistema controlla se i dati immessi sono già presenti in memoria;  A5) Se essi sono già presenti, il sistema notifica all’utente che non è possibile procedere con l’inserimento.  (C) I nuovi dati immessi non sono validi:  C1) Il sistema informa l’utente ospitante sulla non validità dei dati immessi e chiede all’utente di inserirli di nuovo; |
| **Requisiti speciali** | Tempi di risposta accettabili.  Interfaccia semplice ed intuitiva. |
| **Frequenza di ripetizione** | Legata alla necessità dell’utente ospitante. |

### *UC4: Ricerca Alloggio*

|  |  |
| --- | --- |
| **Caso d’uso UC4: Ricerca Alloggio** | |
| **Portata** | Applicazione *Ospite Social* |
| **Livello** | Obiettivo utente |
| **Attore primario** | Utente ospite |
| **Parti interessate e interessi** | * *Utente ospite*: Vuole ricercare un alloggio disponibile secondo le proprie esigenze. |
| **Pre-condizioni** | L’utente ospite è identificato e autenticato. |
| **Garanzie di successo (Post-condizioni)** | Vengono visualizzati gli alloggi ricercati dall’utente ospite. |
| **Scenario Principale di successo (flusso base)** | 1. L’utente ospite vuole visionare gli alloggi disponibili in base alle sue esigenze. 2. Il Sistema richiede l’inserimento della città di destinazione, del periodo di permanenza e il numero di posti letto disponibili di cui visualizzare gli alloggi. 3. L’utente ospite inserisce i dati richiesti dal sistema per la ricerca. 4. Il Sistema mostra tutti gli alloggi che corrispondono ai dati della ricerca. 5. L’utente seleziona l’alloggio desiderato. 6. Il sistema restituisce le informazioni più dettagliate dell’alloggio selezionato. |
| **Estensioni (o flussi alternativi)** | \*A) In qualsiasi momento, il sistema fallisce:  In quanto non vi sono azioni che agiscono su dati persistenti, in questo caso d’uso un fallimento è più tollerabile in quanto comporterebbe solo un breve ritardo.  A1) Il sistema viene riavviato e l’utente ospite effettua di nuovo l’accesso alla piattaforma.  A2) L’utente ospite ricomincia il caso d’uso dal punto 1. |
| **Requisiti speciali** | |  | | --- | | Interfaccia grafica semplice ed intuitiva (anche se  minimale).  Tempi di risposta accettabili. | |
| **Frequenza di ripetizione** | Può essere molto variabile: può avvenire prima di effettuare un preventivo, dopo una prenotazione di un altro alloggio, ecc. |
| **Elenco delle varianti tecnologiche e dei dati** | Per ciascun alloggio devono essere visualizzati tutti gli utenti ospitanti che corrispondono ai seguenti campi:  città di destinazione, periodo di permanenza e numero di posti letto disponibili. |

### *UC5: Prenota Alloggio (CRUD)*

|  |  |
| --- | --- |
| **Caso d’uso UC5: Prenota Alloggio (CRUD)** | |
| **Portata** | Applicazione *Ospite Social* |
| **Livello** | Obiettivo utente |
| **Attore primario** | Utente ospite |
| **Parti interessate e interessi** | * *Utente ospite*: vuole prenotare un alloggio disponibile secondo le proprie esigenze in maniera corretta. * *Utente ospitante*: vuole che la prenotazione del suo alloggio vada a buon fine in modo da ricevere la richiesta correttamente. |
| **Pre-condizioni** | * Tutti gli utenti sono iscritti al sistema. * L’utente ospite ha effettuato l’accesso al sistema. * L’alloggio deve essere prenotabile in base al periodo richiesto. * L’utente deve aver eseguito il caso d’uso UC4: Ricerca Alloggio. |
| **Garanzie di successo (Post-condizioni)** | * La prenotazione dell’alloggio avviene con successo e viene inviata correttamente la richiesta all’utente ospitante. * L’alloggio prenotato non deve essere più visualizzato in una ricerca che contiene lo stesso periodo di soggiorno. |
| **Scenario Principale di successo (flusso base)** | Inserimento (A)   1. L’utente ospite, dopo aver effettuato la ricerca dell’alloggio, seleziona quello che desidera; 2. Il sistema mostra i dettagli dell’alloggio selezionato compresi i posti letto disponibili; 3. L’utente seleziona i posti letto che desidera prenotare; 4. L’utente ospitante inserisce gli eventuali utenti accompagnatori che devono soggiornare insieme a lui inserendo l’e-mail di ognuno; 5. Il sistema verifica che gli utenti accompagnatori inseriti siano iscritti alla piattaforma ed effettua i controlli sul numero di posti letto richiesti che devono coincidere con il numero dei posti letto disponibili; 6. Il sistema visualizza il preventivo; 7. Il sistema richiede la conferma di prenotazione; 8. L’utente ospite conferma la prenotazione; 9. Il sistema effettua la prenotazione, quindi associa l’alloggio agli utenti e contestualmente segnala l’alloggio come “In attesa di conferma.” da parte dell’utente ospitante. 10. Il sistema invia la richiesta all’utente ospitante.   Ricerca (B)   1. L’utente richiede al sistema la ricerca di una prenotazione; 2. Il sistema richiede all’utente l’immissione delle informazioni della prenotazione per effettuare la ricerca; 3. L’utente inserisce i dati in base ai quali effettuare la ricerca; 4. Il sistema restituisce tutte le informazioni che possiede su quella prenotazione.   Modifica (C)   1. L’utente richiede al sistema la modifica di una prenotazione; 2. Il sistema richiede all’utente di selezionare la prenotazione di cui si vogliono modificare i dati; 3. L’utente inserisce le modifiche da effettuare; 4. Il sistema fornisce un’anteprima dei dati; 5. L’utente conferma le modifiche; 6. Il sistema acquisisce i nuovi dati modificati; 7. Il sistema marca l’alloggio prenotato come “in attesa di conferma” da parte dell’utente ospitante.   Eliminazione (D)   1. In qualsiasi momento, l’utente deve poter rimuovere una prenotazione; 2. L’utente richiede al sistema la rimozione di una prenotazione; 3. Il sistema richiede all’utente di selezionare la prenotazione che si vuole eliminare; 4. L’utente seleziona la prenotazione e conferma la scelta;   Il sistema annulla la prenotazione selezionata. |
| **Estensioni (o flussi alternativi)** | Gli utenti accompagnatori non sono iscritti al sistema: (A)  A1) Il sistema informa l’utente sulla non validità dei dati immessi e chiede all’utente di effettuare la prenotazione una volta che gli utenti accompagnatori hanno effettuato l’iscrizione.  I nuovi dati immessi non sono validi: (C)  C1) Il sistema informa l’utente sulla non validità dei dati immessi e chiede all’utente di inserirli di nuovo;  L’alloggio non viene eliminato: (D)  D1) Il sistema informa l’utente dell’evento e chiede di inserire di nuovo i dati della prenotazione da eliminare;  D2) L’utente inserisce i dati e conferma;  D3) Il sistema verifica la correttezza dei dati ed elimina la prenotazione; |
| **Requisiti speciali** | |  | | --- | | Tempi di risposta accettabili. | | Iscrizione al sistema. | |
| **Frequenza di ripetizione** | Legata alla necessità dell’utente ospite. |

### *UC7: Gestisci richiesta*

|  |  |
| --- | --- |
| **Caso d’uso UC7: Gestisci Richiesta** | |
| **Portata** | Applicazione *Ospite Social* |
| **Livello** | Obiettivo utente |
| **Attore primario** | Utente ospitante |
| **Parti interessate e interessi** | * *Utente ospitante*: Vuole poter gestire le richieste di prenotazione inerenti ai propri alloggi effettuate dagli utenti ospiti in maniera veloce e automatizzata. |
| **Pre-condizioni** | L’utente ospitante è identificato e autenticato. |
| **Garanzie di successo (Post-condizioni)** | La richiesta di prenotazione viene accettata. |
| **Scenario Principale di successo (flusso base)** | 1. L’utente ospitante riceve le richieste di prenotazione dei propri alloggi. 2. Il sistema chiede all’utente ospitante se vuole accettare o rifiutare la richiesta di prenotazione. 3. L’utente ospitante accetta la richiesta di prenotazione. 4. Il sistema visualizza a schermo “Richiesta di prenotazione accettata”. |
| **Estensioni (o flussi alternativi)** | 3A) L’utente ospitante rifiuta la richiesta di prenotazione.   1. Il sistema chiede all’utente di specificare il motivo del rifiuto della richiesta di prenotazione. 2. L’utente ospitante inserisce il motivo del rifiuto della richiesta. 3. Il sistema visualizza a schermo “Richiesta di prenotazione rifiutata”. 4. Il sistema visualizza a schermo il motivo del rifiuto della richiesta di prenotazione. |
| **Requisiti speciali** | |  | | --- | | Interfaccia grafica semplice ed intuitiva (anche se  minimale).  Tempi di risposta accettabili. | |
| **Frequenza di ripetizione** | Legata all’affluenza dei clienti e ad eventuali necessità dell’amministratore. |

2. Fase di Elaborazione

## 2.1. Modello di dominio

## 2.2 Diagramma di sequenza di sistema (SSD)

#### *UC1: Gestisci Account*

#### *UC2: Gestisci Account*

#### *UC1: Gestisci Account*

#### *UC1: Gestisci Account*

#### *UC1: Gestisci Account*

#### *UC1: Gestisci Account*